



Kit do Aluno

Ano letivo 2018/2019

Apresentação

Parabéns! A tua participação no Design for Change Portugal significa que TU és capaz!

Significa que és capaz de lutar por um objetivo, de colocar uma ideia em prática e assim marcares a tua presença e fazeres a diferença!

Com a vossa participação no DFC Portugal, a tua escola passa a fazer parte das mais de **300.000** escolas que estão envolvidas neste projeto global em **35 países!**

E tu estás entre os milhares de estudantes que estão a mudar o mundo!

Este Kit do Aluno pretende ajudar-te na implementação do projeto, em todas as suas fases. Sempre que precisares de ajuda, para além do apoio que o teu professor te poderá prestar, estamos sempre disponíveis através do e-mail dfc@ahighplay.org ou do número 918246327.

Em Portugal, o DFC é desenvolvido pela Associação High Play que tem como objetivo proporcionar a crianças e jovens como tu experiências positivas que permitam o desenvolvimento de competências transversais suportando a escola e a família. Na Associação High Play pretendemos também contribuir para a educação em questões fundamentais que estimulem atitudes sustentáveis capazes de garantirem um futuro melhor e uma sociedade mais saudável.

Em todas as atividades que desenvolvemos com as crianças e jovens, trabalhamos competências de trabalho em equipa, resiliência, assertividade, respeito pela diversidade, iniciativa, liderança, empreendedorismo, comunicação, gestão de prioridades, ambição e responsabilidade.

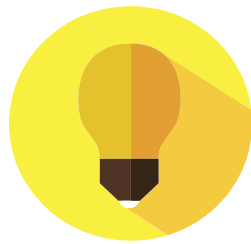
Noutras atividades temáticas específicas, são explorados conceitos e competências que sejam importantes para o tema, como por exemplo, energia, tecnologias de informação e práticas sustentáveis.

Conhece mais sobre o DFC Portugal e sobre a Associação High Play em www.ahighplay.org.



Sente

Identificar o problema que afeta a comunidade



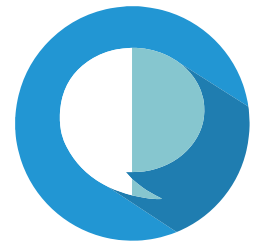
Imagina

Imaginar e criar uma solução. Planear a sua implementação



Faz

Reunir os recursos necessários, implementar e registar



Partilha

Partilhar a história de mudança com a comunidade

Sente

Trabalhando em equipa com os teus colegas, pensem: quais são alguns dos problemas na vossa escola ou comunidade que vos preocupam e que gostariam de mudar? Reflitam sobre esse assunto e selecionem um tema para apresentarem às restantes equipas.

Imagina

Depois de selecionado o problema sobre o qual vão trabalhar, pensem: Com que pessoas podem falar sobre esse assunto? Como contactá-los? Falem com as pessoas ligadas ao problema que identificaram. Usem o seu feedback para gerar ideias para a sua solução. Escolham uma ideia que possa ser implementada ao longo do ano letivo e que terá maior impacto junto da comunidade.

Faz

Criem um plano para colocar a ideia selecionada em ação! Implementem a ideia ao longo do ano letivo. Façam um registo da forma como o vosso projeto evoluiu e mudou vidas. Isto é, documentem a vossa viagem através de vídeos, fotos, ilustrações, texto ou uma apresentação PowerPoint. Adicionalmente, devem preparar um documento Word ou PDF, que descreva sucintamente o projeto. Esta descrição deve clarificar as imagens submetidas no vídeo que ilustram as diferentes fases do projeto. Este registo é fundamental pois será a partir dele que o vosso projeto será avaliado pelo júri (consultem também o regulamento).

Partilha

À medida que o projeto é desenvolvido, devem criar formas de divulgação do vosso projeto junto da comunidade, através de todos os meios que considerarem válidos para este efeito e que reforcem o vosso esforço e o vosso trabalho.

Notas

Enviem o vosso projeto para o Design for Change Portugal através do formulário desenvolvido para esse efeito... e no final do concurso dir-vos-emos se ganharam!

Atenção! É importante que sejam respeitadas as datas definidas, os limites e formatos de texto/vídeos assim como as formas de envio (e que estão descritas em pormenor no regulamento).

Não te esqueças de consultar o regulamento. Boa mudança!



www.dfcportugal.highplay.pt